

**Introduction :**

Afin de pratiquer de façon autonome en « rocher école<sup>(1)</sup> », il est nécessaire d'acquérir un certain nombre de compétences en relation avec la sécurité, certaines sont techniques et d'autres liées au comportement.

Pour la plupart, elles sont reprises dans la description du module sécurité du passeport vert de la FFME. D'autres ont été ajoutées, soit parce qu'elles font partie désormais des règles de l'art, soit parce que leur non-respect a conduit à des accidents.

**Compétences à acquérir :**

Elles sont différentes selon qu'on est grimpeur ou assureur, elles sont donc présentées de façon séparée afin de bien préciser les rôles de chacun. Néanmoins, une seule est partagée par les deux équipiers au moment de la préparation de la sortie. Elle est matérialisée par un ■

Certaines, liées au comportement ou à la technique, devraient déjà être acquises pour une pratique en salle. Elles sont matérialisées par un ■. Elles ont à considérer comme un pré-requis pour accéder à cette pratique.

Certaines, techniques, peuvent s'acquérir en salle. Elles feront l'objet d'un ou plusieurs ateliers préparatoires aux sorties « falaise » de telle sorte à ne pas perdre de temps au pied des voies et acquérir les automatismes avant de s'engager dans les voies. Elles sont matérialisées par un ■

Les dernières, techniques ou relatives au comportement ne peuvent s'acquérir qu'au pied des voies. Elles feront l'objet de sorties dédiées à cette formation et sont matérialisées par un ■

**Description des compétences :**

- Je cherche les informations utiles pour ma sécurité dans un topo-guide (difficulté, hauteur de la voie par rapport à la longueur de ma corde, nombre de dégaines...).

**En situation de grimpeur :**

- Je sais confectionner une longe (ou vache) double avec un morceau de corde dynamique<sup>(2)</sup>.
- Je sais l'amarrer sur mon baudrier.
- J'évalue la qualité des surfaces de réception pour savoir où il m'est interdit de tomber.
- Je communique avec l'assureur et pratique le contrôle mutuel.
- Je sais vérifier la conformité des dégaines que j'utilise.
- Je pose les dégaines dans le bon sens, en tenant compte du cheminement de la voie.
- Je mousquetonne ma corde d'assurance sans difficulté d'une main ou de l'autre.
- Je réalise la manœuvre de haut de voie sur un relais muni d'un anneau métallique libre ou d'un maillon rapide, pour redescendre en moulinette en communiquant avec l'assureur.
- Je pose, si besoin un téléphérique et sais le retirer au bon moment.
- Je love ma corde et l'arrête par un nœud serré pour la transporter.
- Je protège ma corde de la poussière pendant l'assurance.

**En situation d'assureur :**

- Je délove la corde, vérifie qu'elle ne comporte pas de nœud.
- Je fais un nœud de sécurité en extrémité du brin d'assurance.
- J'apprends à me servir d'une perche pour mousquetonner le premier point.
- Je mesure le risque de retour au sol entre le premier et le deuxième point.
- Je communique avec le grimpeur et pratique le contrôle mutuel.
- Je veille au bon placement des dégaines par rapport au cheminement de la voie et de la corde par rapport au grimpeur afin d'éviter un éventuel retournement en cas de chute.
- A partir du 3ème point, je me déplace éventuellement pour pouvoir suivre la progression du grimpeur en conservant ma stabilité.
- Je sais adapter mon assurance dynamique en fonction du relief.
- Je veille au retrait de l'éventuel téléphérique avant celui de la dernière dégaine.
- Je ne lâche pas la corde ni ne relâche mon attention tant que le grimpeur n'est pas de retour au sol.

(1) : Les « rochers écoles » ou secteurs d'« initiation » sont des zones de falaise spécialement équipées pour permettre les apprentissages (points de protection rapprochés, relais d'apprentissage au pied des voies) où les relais sommitaux peuvent être accessibles par le haut.

(2) : Prévoir un morceau de corde dynamique (souple si possible) de 2,5m mini de long en 9mm mini de diamètre à 3m maxi de long en 10mm maxi de diamètre ainsi que deux mousquetons à verrouillage de fin diamètre de section (genre Rocky de Simond ou Photon Lock vis de Camp).